

18 octobre 2004

UNIVERSITÉ DU QUÉBEC EN OUTAOUAIS  
DÉPARTEMENT D'INFORMATIQUE ET D'INGÉNIERIE

**STRUCTURES DES DONNÉES ET ALGORITHMES**  
**INF4393**

EXAMEN INTRA

**Directives:**

1. C'est un examen à livre ouvert.
2. Répondre directement sur ce formulaire.
3. L'examen dure trois heures.
4. Le barème est montré au début de chaque question.
5. Les questions peuvent être posées seulement durant le 30 premières minutes de l'examen.

**Nom, prénom:** \_\_\_\_\_

**Code permanent:** \_\_\_\_\_

**Signature:** \_\_\_\_\_

**Numéro de formulaire:** \_\_\_\_\_

Ex. #	1	2	3	4	5	6	7	8	9	$\Sigma$
Note										
sur	10	9	7	12	15	9	16	12	11	100

**Ex. #1 (10 pts)**

Soit la déclaration en langage C:

**int Tab [3] [2] [5];**

Supposons que `sizeof int = 4` (c'est-à-dire que chaque élément entier de ce tableau occupe 4 octets), et que le tableau a été alloué à partir de l'adresse de base = 2000.

a) Quelle est la taille de la zone mémoire occupée par le tableau Tab?

b) Quelle est la taille de la zone mémoire occupée par l'élément Tab [1] de ce tableau?

c) Quelle est l'adresse de l'élément Tab [2, 1, 2] de ce tableau?

d) Quelle est l'adresse de l'élément Tab [2, 0] de ce tableau?

e) Quel élément du tableau Tab occupe la case mémoire à l'adresse 2074?

**Ex. #2 (9 pts)**

Répondre par **Oui** ou **Non**:

a)  $O(n) = 3n-1$  ?

b)  $O(3n-1) = n$  ?

c)  $O(\sqrt[2]{n}) = n$  ?

d)  $O(n) = \sqrt[2]{n}$  ?

e)  $\Theta(n) = 3n-1$  ?

f)  $\Theta(3n-1) = n$  ?

g)  $\Theta(\sqrt[2]{n}) = n$  ?

h)  $\Theta(n) = \sqrt[2]{n}$  ?

i)  $\Theta(\log_2 n) = \log_3 n$  ?

**Ex. #3 (7 pts)**

Afin de prouver pour la fonction  $f(n) = 2n^3 - 60n$ , que nous avons  $f(n) = \Theta(n^3)$ , il faut choisir les constantes  $c_1$ ,  $c_2$  et  $n_0$ . Encercler la reponse correcte parmi les suivantes:

- a)  $c_1 = 3/2$ ,  $c_2 = 2$ ,  $n_0 = 10$ ,
- b)  $c_1 = 3/2$ ,  $c_2 = 3$ ,  $n_0 = 11$ ,
- c)  $c_1 = 23/12$ ,  $c_2 = 2$ ,  $n_0 = 28$ ,
- d)  $c_1 = 23/12$ ,  $c_2 = 3/2$ ,  $n_0 = 27$ ,
- e) a) et b),
- f) a), b) et c),
- g) b), c) et d),
- h) c) et d),
- i) toutes les reponses a), b), c) et d)
- j) aucune parmi ces reponses

**Ex. #4 (12 pts)**

Le tableau `tab` doit être trié par un algorithme de tri par bulles:

```
#include <stdio.h>
#define Max 11

TriParBoules(int a[ ], int N)
{
    int i, j, temp;

    for ( i=N; i>=1; i--)
        for (j=2; j<=i; j++)
            if (a[j-1] > a[j]) {
                temp = a[j-1];
                a[j-1] = a[j];
                a[j] = temp;
            }
}

main()
{
    int tab[Max] =
        {0, 41, 46, 17, 77, 5, 32, 84, 41, 55, 85};
    TriParBoules (tab, 10);
}
```

- a) (6 pts) Quel est le nombre total de comparaisons d'éléments du tableau `tab` faites par cet algorithme?
- b) (6 pts) Quel est le nombre total d'échanges?

**Ex. #5 (15 pts)**

Soit un programme contenant un appel d'une fonction récursive tri\_rapide:

```
#include <stdio.h>
#define MAX 10

echanger (int a[ ], int i, int j)
{
    int temp;

    temp = a[i]; a[i] = a[j]; a[j] = temp;
}

afficher_tableau (int a[ ], int nbre)
{
    int i;

    for (i = 1; i <= nbre; i++)
        printf ("%d ", a[i]);
    printf ("\n");
}

tri_rapide (int a[ ], int gauche, int droite)
{
    int val, i, j;

    if (droite > gauche) {
        val = a[droite]; i = gauche-1; j = droite;
        for ( ; ; ) {

            while (a[++i] < val) ;
            while (a[--j] > val) ;
            if (i >= j) break;
            echanger ( a, i, j);
        }
        echanger ( a, i, droite);
        afficher_tableau (a, MAX-1);
        tri_rapide (a, gauche, i-1);
        tri_rapide (a, i+1, droite);
    }
}

main ()
{
    int i, tab [MAX] = {0, 2, 4, 6, 9, 8, 1, 3, 7, 5};

    tri_rapide (tab, 1, MAX-1);
}
```

**a) (7 pts)** Donner l'arbre de récursivité de l'appel principal `tri_rapide(tab, 1, MAX-1)`.

**b) (5 pts)** Qu'est-ce qui est affiché par ce programme?

**c) (3 pts)** Quelle est le nombre d'échanges effectués par ce programme?

**Ex. 6 (9 pts)**

Soit la fonction récursive  $f$  définie comme suit:

Cette fonction peut être calculée par le programme ci-dessous:

```
#include <stdio.h>
int f (int n)
{int i, j;
  if (n<=3) {
    printf ("n=%d\n", n);
    return (n);
  } else /* n>3 */ {
    i = f((n+2)/2);
    printf ("apres i; n=%d\n", n);
    j = f ((n+3)/2);
    printf ("apres j; n=%d\n", n);
    return (i + 2*j);
  }
}
main ()
{
  printf("f(11) = %d\n", f(11));
}
```

Donner l'arbre de récursivité de l'appel  $f(11)$ .

**Ex. #7 (18 pts)**

Pour le programme de l'ex. #6

**a) (3 pts)** Donner la valeur retournée par l'appel  $f(11)$  du programme principal.

**b) (5 pts)** Donner la sortie affichée par ce programme.

**c) (2 pts)** Donner le nombre total d'appels de la fonction  $f$ .

**d) (3 pts)** En supposant que le programme main de l'ex. #4 contient l'appel de  $f(25)$  à la place de  $f(11)$ , donner le nombre total d'appels de la fonction  $f$ .

**e) (3 pts)** Dans le cas mentionné dans l'ex. #5 d), donner la valeur retournée par l'appel  $f(25)$  du programme principal.

**Ex. #8 (12 pts)**

Soit une suite suivante de déclarations en langage C:

```
typedef struct{  
    char sigle [7];  
    double moyenne;  
} cours;
```

```
typedef struct{  
    char matricule [12];  
    cours notes [30];  
} etudiant;
```

```
etudiant groupe [100];
```

Supposons que `sizeof double = 4` avec l'alignement de 4 et `sizeof char = 1`. La variable `groupe` a été allouée à partir de l'adresse de `base = 1000`.

- a) Quelle est la taille de la zone mémoire occupée par la variable `groupe`?
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
- b) Quelle est la taille de la zone mémoire occupée par la donnée `groupe[5]`?
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
- c) Quelle est l'adresse de la donnée `groupe[5]`?
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
- d) Quelle est l'adresse de la donnée `groupe[5].notes[10]`?
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
- e) Quelle est la taille de la zone mémoire occupée par la donnée `groupe[5].notes[10]`?
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
- f) Quelles composantes de données occupent la case mémoire à l'adresse 2,503?



**Ex. #9 (11 pts)**

Soit la fonction de la recherche dichotomique vue pendant le cours:

```
int FindInSortedArray (int key, int array[], int n)
{
    int lh, rh, mid, val;

    lh = 0;
    rh = n - 1;

    while (lh <= rh) {
        mid = (lh + rh) / 2;
        val = array[mid];
        if (key == val) return mid;
        if (key < val) {
            rh = mid - 1;
        } else {
            lh = mid + 1;
        }
    }
    return (-1);
}
```

Combien de fois est exécutée la boucle while de la fonction FindInSortedArray, si elle

- a) (3 pts)** est appelée pour le tableau  $\text{array} = \{0, 3, 6, 8, 10, 12, 14, 15, 18\}$ , pour la recherche de la valeur 14?
- b) (3 pts)** est appelée pour le tableau  $\text{array} = \{0, 3, 6, 8, 10, 12, 14, 15, 18\}$ , pour la recherche de la valeur 17?
- c) (5 pts)** est appelée pour le tableau array contenant 200 éléments (c-à-d  $a[0], a[1], \dots, a[199]$ ), pour la recherche de la valeur se trouvant dans  $\text{array}[23]$ ?